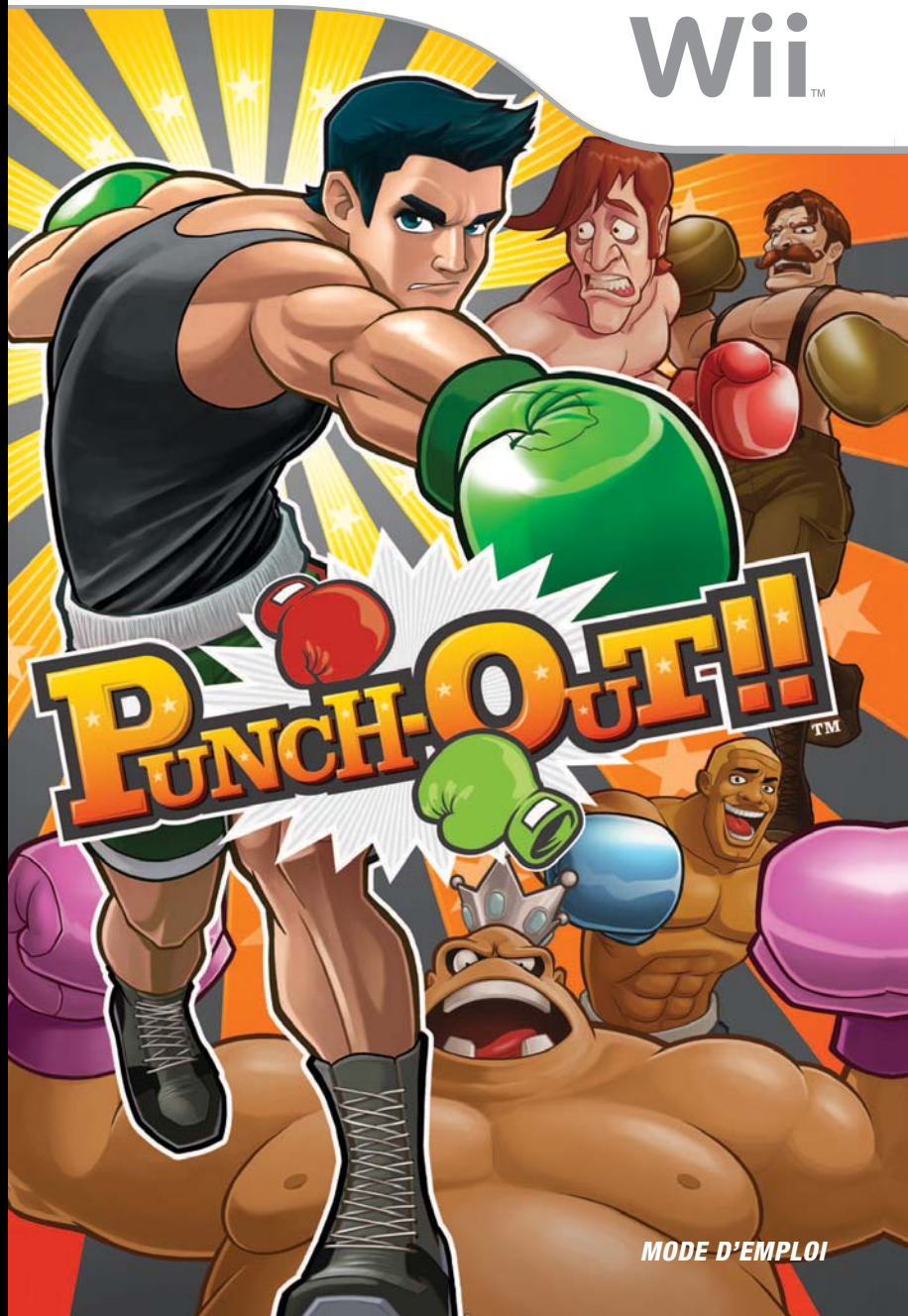


Wii™



MODE D'EMPLOI

Le mode d'emploi de ce logiciel est une reproduction du mode d'emploi imprimé original. Par conséquent, certaines parties de son contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes de la version actuelle pourraient y être mentionnées, et certaines références (informations de garantie ou de contact) pourraient être obsolètes.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site

support.nintendo.com

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe): www.pegi.info

USK (Allemagne): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie): www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande): www.classificationoffice.govt.nz

Russie: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



Merci d'avoir choisi le disque PUNCH-OUT!!™ pour votre console Wii™.

AVERTISSEMENT : veuillez vous reporter au livret de précautions sur la santé et la sécurité séparé fourni avec ce produit avant de vous servir de votre console Nintendo®, disque ou accessoire. Ce document contient d'importantes directives de sécurité.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement pour profiter pleinement de votre nouveau jeu. Il contient d'importantes informations concernant la garantie et le service consommateurs. Conservez-le, il vous sera toujours utile.



CE JEU PREND EN CHARGE LES
MODES 50 Hz (576i) ET 60 Hz (480i).

INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES

CE JEU NINTENDO N'EST PAS DESTINÉ À ÊTRE UTILISÉ AVEC UN DISPOSITIF ILLÉGAL. L'UTILISATION D'UN TEL DISPOSITIF ANNULERA LA GARANTIE DU PRODUIT NINTENDO. LA COPIE DES JEUX NINTENDO EST ILLÉGALE ET STRICTEMENT INTERDITE PAR LES LOIS NATIONALES ET INTERNATIONALES SUR LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE.

DOLBY, PRO LOGIC, ET LE SYMBOLE DOUBLE-D SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE DOLBY LABORATORIES. FABRIQUÉ SOUS LICENCE DE DOLBY LABORATORIES.

CE JEU EST PRÉSENTÉ EN SON SURROUND DOLBY® PRO LOGIC® II. POUR DÉCOUVRIR LES SENSATIONS FABULEUSES DU SON SURROUND, CONNECTEZ VOTRE CONSOLE DE JEU À UN DÉCODEUR DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OU DOLBY PRO LOGIC IIX. VOUS AUREZ BESOIN DE SÉLECTIONNER "DOLBY PRO LOGIC II" DANS LES OPTIONS AUDIO DU MENU DU JEU.



© 2009 NINTENDO.

TM, ® ET LE LOGO Wii SONT DES MARQUES DE NINTENDO.

© 2009 NINTENDO.

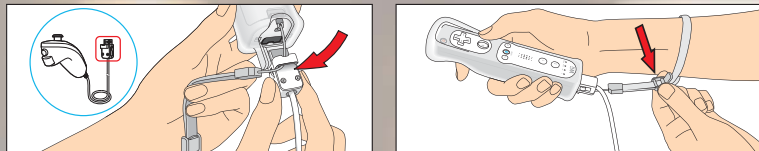


SOMMAIRE

★ Commandes	6
★ Commencer à jouer	8
★ Création d'un profil	9
★ Menu principal	10
★ Ecran de circuit	12
★ Ecran de jeu	13
★ S'entraîner avec Doc	14
★ Face-à-face	15

Attention : utilisez la dragonne pour télécommande Wii

Faites passer le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur. Insérez la prise du Nunchuk dans le connecteur d'extension externe situé au bas de la télécommande Wii. Passez votre main dans la dragonne et saisissez fermement la télécommande Wii. Faites glisser le guide de la dragonne pour qu'elle tienne en place sur votre poignet. Ne serrez pas la dragonne plus que nécessaire pour éviter toute gêne. Elle doit seulement être serrée de façon à rester en place.



ATTENTION : tenez toujours fermement la télécommande Wii et le Nunchuk™. Utilisez toujours l'étui pour télécommande Wii (RVL-022) ainsi que la dragonne pour télécommande Wii pour éviter de laisser glisser la télécommande Wii, de l'endommager, de heurter les objets aux alentours ou de blesser des personnes. L'étui pour télécommande Wii offre à celle-ci une protection au cas où elle serait accidentellement lâchée ou jetée au cours d'une partie. Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets lorsque vous jouez avec la console Wii™. Si vos mains deviennent moites ou humides, cessez de jouer et séchez-les. La télécommande Wii réagit à des mouvements de faible amplitude, alors ne l'agitez pas de façon excessive ou trop rapide et ne faites pas des mouvements trop amples.

Installez le Nunchuk comme indiqué. Utilisez le crochet situé sur la prise du Nunchuk pour attacher la dragonne et éviter que la prise ne se détache du connecteur d'extension externe de la télécommande Wii et ne heurte des objets ou des personnes.

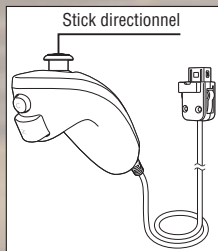
AVERTISSEMENT : ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. La dragonne pour télécommande Wii et le câble du Nunchuk peuvent s'enrouler autour du cou.

Réinitialisation de la position neutre du Nunchuk

NOTE : si le Stick directionnel n'est pas en position neutre lorsque vous allumez la console ou connectez le Nunchuk à la télécommande Wii, cette position deviendra la nouvelle position neutre et entraînera des problèmes de contrôle durant vos parties. Pour réinitialiser la position neutre, veillez à ce que le Stick directionnel soit bien droit, puis maintenez simultanément enfoncés les boutons A, B, + et – sur la télécommande Wii pendant trois secondes.

Pour éviter que cela ne se produise, ne touchez pas le Stick directionnel lorsque :

- vous allumez la console Wii
- vous connectez le Nunchuk à la télécommande Wii
- vous démarrez une chaîne à l'aide du **menu Wii**
- vous retournez au **menu Wii** en quittant un jeu ou une chaîne.



La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de la console Wii. Vous pouvez choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si votre console Wii est déjà réglée sur une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Si votre console Wii est réglée sur une autre langue que celles disponibles dans le jeu, l'anglais sera la langue par défaut. Pour changer la langue du jeu, modifiez les paramètres de langue de votre console Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations.

Mode 60 Hz (480i)

Nombreux sont ceux qui ne connaissent pas la différence entre le 50 Hz et le 60 Hz, mais comme la plupart des téléviseurs modernes prennent en charge le 60 Hz, cela vaut la peine de vérifier si votre téléviseur est compatible. En quelques mots, les Hertz (Hz) expriment le nombre d'images par seconde affichées sur votre écran.

En 50 Hz, l'écran affiche 25 images par seconde, contre 30 en 60 Hz : la différence peut paraître minime, mais l'image gagne indéniablement en qualité quand on passe de 25 à environ 30 images par seconde. En 60 Hz, l'image est plus lisse, moins clignotante et le jeu fonctionne à une vitesse optimale, ce qui vous permet de bénéficier d'une expérience de jeu unique.

La console Wii est en mode 50 Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode 60 Hz (480i), sélectionnez TYPE DE TELEVISEUR dans les paramètres Wii. Cependant, certains téléviseurs, principalement les plus anciens, ne peuvent pas afficher les jeux en mode 60 Hz (480i) et certains joueurs peuvent donc avoir des difficultés à utiliser ce mode d'affichage sur leur téléviseur. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec le mode 60 Hz (480i), consultez son mode d'emploi ou contactez le fabricant.

Si, une fois le mode 60 Hz (480i) activé, votre écran n'affiche aucune image ou si l'image est déformée, il est probable que votre téléviseur ne prenne pas en charge le mode 60 Hz (480i). Pour revenir au réglage par défaut, appuyez sur RESET sur la console Wii tout en maintenant bas enfoncé sur la manette + pour que la console Wii redémarre en mode 50 Hz (576i). Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations sur ce réglage.

De plus, lorsque vous branchez le câble RVB Wii (RVL-013) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée RVB et d'une compatibilité PAL60, ou que vous branchez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) sur un téléviseur qui dispose d'une entrée vidéo composante, vous pouvez profiter d'une image bien plus nette.



Mode EDTV/HDTV (480p) – Progressive Scan

EDTV/HDTV (480p) est un mode d'affichage à balayage progressif qui permet d'obtenir la meilleure qualité d'image possible. Avec ce mode, l'image est plus précise et moins clignotante, et le jeu fonctionne à une vitesse optimale, ce qui vous permet de bénéficier d'une expérience de jeu unique. Chez Nintendo, nous voulons que les joueurs puissent profiter de leurs jeux dans les meilleures conditions possibles.

Dans certains cas, ce mode ne peut pas être affiché, cela dépend de la combinaison téléviseur-câble que vous utilisez. Pour savoir si votre téléviseur est compatible avec l'affichage Progressive Scan nécessaire pour le mode EDTV/HDTV (480p), consultez son mode d'emploi ou contactez le fabricant pour plus de détails. Assurez-vous que vous utilisez le câble composante AV Wii (RVL-011) (vendu séparément) et paramétrez votre téléviseur pour le Progressive Scan lorsque vous choisissez ce mode.

La console Wii est en mode 50 Hz (576i) par défaut. Pour activer le mode EDTV/HDTV (480p), veuillez sélectionner TYPE DE TELEVISEUR dans les paramètres Wii. Reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres pour de plus amples informations sur ce réglage.



COMMANDES

Ce jeu dispose de plusieurs modes de commande. Vous avez besoin d'une ou de deux télécommandes Wii, selon le nombre de joueurs, ainsi que d'un Nunchuk ou d'une Wii Balance Board™, en fonction du mode de commande choisi. Vous pouvez changer de mode de commande en sélectionnant COMMANDES dans le **menu des options** ou dans le **menu de pause**.

Télécommande Wii et Nunchuk

Si vous utilisez ce mode de commande, bougez la télécommande Wii ou le Nunchuk pour effectuer un crochet.



Bouton B

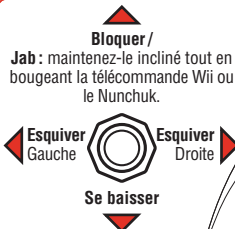
Jab : maintenez-le enfoncé tout en bougeant la télécommande Wii (voir la section "Commandes avancées" (p. 8)).

Bouton HOME

Afficher le **menu HOME**

Stick directionnel

Incline le Stick directionnel comme indiqué :



Pointeur

Déplacer le curseur

Bouton A

Sélectionner les options du menu / Retour (dans le tutoriel, les vidéos et les crédits)

Coup étoile : maintenez-le enfoncé tout en bougeant la télécommande Wii.

Bouton +

Pause



Bouton C

Coup étoile : maintenez-le enfoncé tout en bougeant le Nunchuk.

Bouton Z

Jab : maintenez-le enfoncé tout en bougeant le Nunchuk (voir la section "Commandes avancées" (p. 8)).

Télécommande Wii



Si vous utilisez ce mode de commande, tenez la télécommande Wii des deux mains lors des combats.

Bouton A

Sélectionner les options du menu
Coup étoile

Bouton +

Pause

Bouton -

Coup étoile

Bouton 1

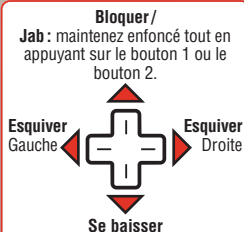
Crochet gauche

Pointeur

Déplacer le curseur

Manette +

Appuyez sur la manette + comme indiqué :



Bouton HOME

Afficher le **menu HOME**

Bouton 2

Crochet droit

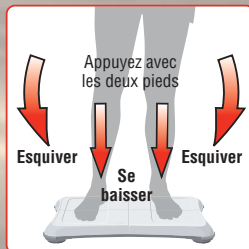
NOTE : vous pouvez passer du mode Télécommande Wii et Nunchuk au mode Télécommande Wii (et inversement) à tout moment durant le jeu. Il vous suffit pour cela de connecter le Nunchuk ou de le débrancher. Un message apparaîtra alors pour que vous confirmiez ce changement. Pour ce faire, sélectionnez CONFIRMER.

Wii Balance Board (en option)



Vous pouvez utiliser le mode Télécommande Wii et Nunchuk ou le mode Télécommande Wii avec la Wii Balance Board. Lorsque celle-ci est activée, elle contrôle les mouvements de défense de Little Mac.

NOTE : vous ne pouvez pas utiliser la Wii Balance Board en mode face-à-face.



Pour utiliser ce mode de commande, il vous faut une Wii Balance Board (vendue séparément avec Wii Fit™). Pour toute information sur la synchronisation, veuillez vous reporter au chapitre "Synchroniser la Wii Balance Board" du mode d'emploi de la Wii Balance Board.





Commandes avancées

Pour activer les commandes avancées, accédez au **menu des commandes** et sélectionnez TELECOM. Wii & NUNCHUK. Placez le curseur sur la flèche en haut à droite et appuyez sur le bouton A jusqu'à ce que vous accédiez à l'**écran du mode expert**. Pour activer ce mode de commande, placez le curseur sur la case vide et appuyez sur le bouton A.

NOTE : vous pouvez également accéder aux informations sur toutes les commandes en sélectionnant **COMMANDES** dans le **menu des options** (p. 11), puis en choisissant le mode de commande que vous souhaitez voir.

Mise à jour du menu Wii

Veuillez noter que lorsque vous chargez le disque dans la console Wii pour la première fois, la console vérifie si la version du **menu Wii** la plus récente est installée. Si ce n'est pas le cas, l'**écran de mise à jour du menu Wii** s'affiche. Choisissez OK pour continuer. Veuillez noter que la version du **menu Wii** de votre console Wii doit être à jour pour lire le disque.

Lors de la mise à jour du **menu Wii**, toute modification technique non autorisée est susceptible d'être détectée, effaçant tout contenu non autorisé et mettant votre console hors d'usage. Refuser d'effectuer cette mise à jour peut également rendre ce jeu ou d'autres jeux inutilisables. Veuillez noter que Nintendo ne peut garantir que des accessoires ou des logiciels non autorisés continueront de fonctionner correctement sur cette console Wii après cette mise à jour du **menu Wii** ou des mises à jour ultérieures.



COMMENCER A JOUER



1. Insérez le disque PUNCH-OUT!!™ dans la fente de chargement pour allumer la console Wii et afficher l'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité**. Appuyez sur le bouton A après avoir lu les informations sur cet écran. L'**écran d'avertissement sur la santé et la sécurité** s'affiche même si vous avez inséré le disque après avoir allumé la console Wii.



2. Pointez la chaîne disques sur le **menu Wii** et appuyez sur le bouton A.



3. L'**écran de présentation de la chaîne** s'affiche. Pointez DEMARRER et appuyez sur le bouton A.



4. L'**écran d'avertissement sur la dragonne** s'affiche. Ajustez bien la dragonne autour de votre poignet puis appuyez sur le bouton A.



5. L'**écran titre** s'affiche alors.



CREATION D'UN PROFIL



Choisir un profil

Après avoir démarré PUNCH-OUT!!, placez le curseur sur un profil libre et appuyez sur le bouton A. Si vous souhaitez utiliser un profil déjà existant, placez le curseur sur ce dernier et appuyez sur le bouton A pour le sélectionner. Vous pouvez avoir jusqu'à six profils différents.



Créer un profil

Si vous sélectionnez un profil libre sur l'**écran de choix du profil**, vous accédez alors à l'**écran de choix du Mii™**. En plus des dix Mii proposés par défaut, vous pouvez choisir n'importe quel Mii présent dans votre chaîne Mii. Après avoir choisi votre Mii, vous accédez au **menu principal** (p. 10).

- Vous ne pouvez pas sélectionner un Mii de la chaîne Mii si celui-ci est déjà associé à un profil.
- Si un Mii sélectionné est supprimé de la chaîne Mii, vous devrez choisir un nouveau Mii lorsque vous utiliserez le profil associé.
- Pour obtenir des informations sur l'ajout de Mii dans la chaîne Mii, veuillez vous reporter au chapitre "Chaîne Mii" du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.



A propos des données de sauvegarde

Le jeu est sauvegardé automatiquement. Un bloc libre est nécessaire dans la mémoire de la console Wii. Lorsque vous terminez un combat, votre progression jusqu'à ce stade du jeu est automatiquement sauvegardée dans votre profil.

- Pour obtenir des informations sur la suppression de données sauvegardées dans la mémoire de la console Wii, veuillez vous reporter au chapitre "Paramètres Wii et gestion des données" du mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.
- N'éteignez pas la console et n'appuyez pas sur le bouton RESET lors de la sauvegarde.
- Les données de sauvegarde peuvent être copiées sur une carte SD.

MENU PRINCIPAL

Choisissez le mode que vous souhaitez utiliser.



Règles de la World Video Boxing Association (WVBA)

- ★ Un combat est divisé en trois rounds de trois minutes chacun.
- ★ Un boxeur perd par **KO** si, une fois mis au tapis, il ne se relève pas avant que l'arbitre ait compté jusqu'à 10.
- ★ Un boxeur perd par **TKO** (KO technique) s'il est mis au tapis trois fois en un round.
- ★ L'arbitre décide du vainqueur si le combat dure jusqu'à la fin du troisième round.

Mode carrière

Conquête du titre

Vous incarnez Little Mac et débutez votre carrière avec 0 – 0 pour résultat. Vous devez remporter les circuits mineur, majeur et mondial pour devenir le champion de la WVBA.

Défense du titre

Comme tout champion avant lui, Little Mac doit défendre son titre de la WVBA. Mais vos adversaires se sont entraînés depuis leur défaite. Les yeux rivés sur votre ceinture, ils ne vous feront aucun cadeau.

L'ultime défi

Après avoir prouvé que Little Mac était le seul et unique champion, vous ne pouvez pas vous contenter de prendre votre retraite au sommet de votre gloire. Dans le **mode de l'ultime défi**, vous devez vous battre contre des adversaires aléatoires issus du **mode défense du titre**. Il n'y a qu'une règle à suivre : à la troisième défaite, Little Mac doit rattrapper les gants et prendre sa retraite.

NOTE : dans le **mode de l'ultime défi**, les options RECOMMENCER et QUITTER ne sont pas disponibles dans le **menu de pause** (p. 14). Vous devez terminer le combat en cours pour pouvoir accéder aux autres modes et menus.

Une fois que vous avez terminé le circuit mineur dans le **mode conquête du titre**, vous pouvez sélectionner **CHOISIR CIRCUIT** pour naviguer entre les autres circuits et les autres modes disponibles.



Mode combat rapide

Le **mode combat rapide** vous permet de vous battre contre des boxeurs que vous avez déjà vaincus en **mode carrière**. Pour chaque boxeur, vous avez trois défis à relever.



Si vous avez des difficultés à vaincre un adversaire en **mode carrière**, vous pouvez aussi vous entraîner contre un hologramme à son effigie en **mode entraînement**. Pour ce faire, rendez-vous simplement dans le **mode combat rapide**, placez le curseur sur l'image de votre adversaire et appuyez sur le bouton A. Sachez que vous pouvez accéder au **mode entraînement** avant d'affronter un adversaire en **mode carrière**.



Mode face-à-face

Affrontez votre famille ou vos amis lors de combats en face-à-face. Reportez-vous à la page 15 pour plus de détails.

Menu des options

Commandes

Passez du mode Télécommande Wii et Nunchuk au mode Télécommande Wii (ou inversement), et activez ou désactivez la Wii Balance Board (p. 6 – 7).

Profil

Indique les résultats du profil utilisé, le nombre d'entraînements effectués ainsi que les ceintures gagnées. Vous pouvez changer de profil en sélectionnant CHANGER.

Tutoriel

Il s'agit d'une vidéo pour apprendre à vous battre dans PUNCH-OUT!!.

Multimédia

Audio

En réussissant les défis respectifs de chaque joueur en **mode combat rapide**, vous déverrouillez des fichiers audio et musicaux que vous pouvez écouter dans cette section.



Vidéos

Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, vous déverrouillez des vidéos sur les personnages et les entraînements que vous pouvez visionner dans cette section.



Crédits

Visionnez les crédits dans cette section. Différents crédits deviennent disponibles au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.



ÉCRAN DE CIRCUIT

Vous pouvez naviguer dans l'**écran de circuit** en plaçant le curseur sur les boxeurs et en appuyant sur le bouton A. Les adversaires que vous n'avez pas encore affrontés apparaissent sous forme d'ombres et ne peuvent pas être sélectionnés. Les adversaires que vous avez déjà battus peuvent être sélectionnés, mais vous ne pouvez pas les affronter une nouvelle fois. Si vous souhaitez à nouveau vous battre contre eux, rendez-vous dans le **mode combat rapide** (p. 11).



Adversaire précédent

Adversaire actuel

Prochain adversaire

Sélectionner un adversaire



1. Sélectionnez votre adversaire actuel.



2. Pour commencer le combat, sélectionnez COMBATTRE (ou TITRE EN JEU! si vous affrontez le détenteur du titre ou que vous êtes vous-même en possession de la ceinture).



Après une victoire, vous retournez à l'**écran de circuit** et votre prochain adversaire est débloqué.

Après avoir obtenu la ceinture du circuit en cours, vous pouvez passer au circuit suivant en sélectionnant **CIRCUIT SUIVANT**.



ÉCRAN DE JEU



Jauges d'énergie

Ces jauges indiquent l'énergie que Little Mac et ses adversaires ont encore en réserve. Lorsqu'un boxeur reçoit un coup, son énergie diminue. Si l'énergie d'un boxeur arrive à épuisement, celui-ci est mis au tapis. Il récupère une partie de son énergie lorsqu'il se relève.



Etoiles

Little Mac peut obtenir une étoile lorsqu'il réussit un coup contre son adversaire. Little Mac peut alors effectuer un coup spécial appelé coup étoile. Plus il a d'étoiles, plus le coup porté est puissant. Little Mac réalise automatiquement un coup simple, double ou triple étoile en fonction du nombre d'étoiles obtenues. Vous ne pouvez pas obtenir plus de trois étoiles et Little Mac les perd toutes s'il reçoit un coup.



Réserve de cœurs

Little Mac peut frapper son adversaire tant qu'il possède au moins un cœur. Il perd un cœur chaque fois qu'un de ses coups est bloqué par son adversaire. Little Mac perd également trois cœurs s'il reçoit un coup de son adversaire. Lorsque le nombre de cœurs atteint zéro, Little Mac est trop fatigué pour frapper et change de couleur. Vous devez réussir à éviter un coup ou vous relever après une mise au tapis pour récupérer des cœurs.



Temps restant du round

Indique le temps restant pour le round en cours. Chaque round dure trois minutes. Le temps passe à une vitesse folle quand on joue !



Round en cours

Indique quel est le round actuel. Chaque combat est divisé en trois rounds.

Décision de l'arbitre

Si les deux boxeurs tiennent jusqu'à la fin du troisième round sans être mis KO ou TKO par leur adversaire, l'arbitre décide du vainqueur. La décision de l'arbitre est définitive et ne peut être contestée.



Menu de pause

Appuyez sur le bouton + de la télécommande Wii pour afficher le **menu de pause**.

- CONTINUER :** poursuivre le combat en cours
- RECOMMENCER :** recommencer le combat en cours depuis le début
- COMMANDES :** accéder à l'**écran des commandes** (p. 11)
- QUITTER :** quitter le combat en cours



NOTE : dans le **mode de l'ultime défi**, les options RECOMMENCER et QUITTER ne sont pas disponibles. Vous devez finir le match en cours pour pouvoir accéder aux autres modes et menus.

S'ENTRAÎNER AVEC DOC

Doc Louis est un ancien boxeur poids lourd et l'entraîneur de Little Mac. Entre deux rounds et après chaque combat, il donne de précieux conseils à Little Mac. Voici quelques astuces de Doc Louis avant de commencer :

- ★ "Tu ne peux pas te contenter de donner des coups pour gagner, Mac. Tu dois observer ton adversaire et trouver le bon moment pour frapper."
- ★ "Hé Mac, écoute-moi. Si tu es mis au tapis, bouge la télécommande Wii et le Nunchuk pour te relever et récupérer de l'énergie. Essaie aussi de le faire quand ton adversaire est au sol."
- ★ "Attaquer au moment opportun est un bon moyen d'obtenir une étoile. Attends que ton adversaire change de couleur pour le frapper !"
- ★ "Parfois, ton adversaire peut révéler son point faible lorsqu'il attaque. Moi, je n'ai qu'un point faible : les barres de chocolat !"

Casque :

Little Mac reçoit un casque spécial si une certaine condition est remplie. Lorsqu'il porte ce casque, Little Mac subit moins de dommages des attaques de ses adversaires. L'option casque n'est pas disponible dans le **mode de l'ultime défi** et dans le **mode combat rapide**.



FACE-A-FACE

En **mode face-à-face**, vous commencez le combat en jouant le rôle de Little Mac vs Little Mac. Mais se battre contre soi-même n'est pas un défi très stimulant. C'est pourquoi Little Mac se transforme en Giga Mac, afin de devenir le seul et unique champion de PUNCH-OUT!! Accumulez suffisamment d'énergie Giga Mac pour vous transformer en Giga Mac ! Les attaques de Giga Mac sont plus puissantes et ses capacités uniques ! Attention : pensez à tirer profit au maximum de ces avantages, car vous ne resterez sous cette forme que pour une durée limitée.



Commencer un combat en face-à-face

Pour commencer un combat en face-à-face, le joueur 2 doit jouer en tant qu'invité ou choisir un profil existant.

1. Sélectionnez FACE-A-FACE dans le **menu principal**.



2. Sur l'**écran d'enregistrement des commandes**, appuyez sur le bouton A de la manette 2, puis sélectionnez SUIVANT.



NOTE : pour obtenir des informations sur la synchronisation de manettes supplémentaires, reportez-vous au mode d'emploi Wii – Installation de la console.

3. Avec la manette 2, placez le curseur sur CHOISIR UN PROFIL, puis appuyez sur le bouton A.



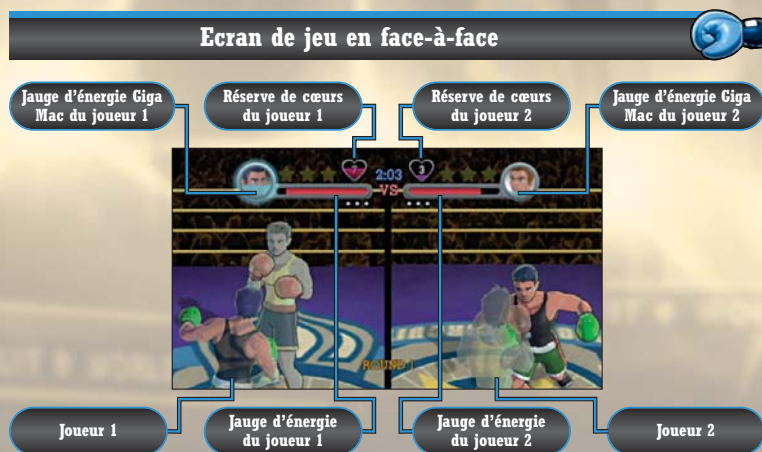
4. Si le joueur 2 a déjà créé un profil (p. 9), sélectionnez PROFIL, puis choisissez le profil approprié. Si le joueur 2 est un invité, sélectionnez INVITE. Le joueur 2 peut alors choisir un Mii parmi ceux disponibles.



5. Une fois que le joueur 2 a choisi son profil, vous pouvez commencer le combat ou accéder au tutoriel du **mode face-à-face**. Sélectionnez COMBATTRE pour commencer.



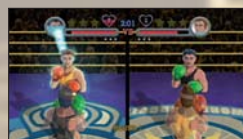
Ecran de jeu en face-à-face



NOTE : en mode face-à-face, un boxeur perd par KO s'il est mis au tapis trois fois en un combat.

Comment obtenir de l'énergie Giga Mac

1. Bloquez et esquivez les coups de votre adversaire jusqu'à ce qu'il devienne bleu. Mais faites attention ! Si vous mettez trop de temps à frapper, c'est vous qui devenez bleu !
2. Réussissez un coup lorsque votre adversaire est bleu pour obtenir de l'énergie Giga Mac. L'énergie Giga Mac que vous obtenez s'accumule juste à côté de votre jauge d'énergie.
3. Vous vous transformez en Giga Mac une fois que vous avez accumulé assez d'énergie !
4. Votre énergie Giga Mac diminue lentement pendant que vous êtes Giga Mac. Vous redevenez Little Mac une fois votre énergie Giga Mac épuisée. Pour rester Giga Mac plus longtemps, vous pouvez regagner de l'énergie Giga Mac en effectuant des provocations énergie (p. 17).



Commandes de Giga Mac

Giga Mac possède des capacités et des coups que Little Mac n'a pas. Pour contrôler Giga Mac, vous pouvez utiliser les modes de commande classiques des pages 6 – 7, ainsi que les commandes spéciales indiquées ci-dessous.

Télécommande Wii et Nunchuk

Jab gauche chargé	Maintenir le bouton Z enfoncé Bougez le Nunchuk ou relâchez le bouton Z pour frapper.
Jab droit chargé	Maintenir le bouton B enfoncé Bougez la télécommande Wii ou relâchez le bouton B pour frapper.
Uppercut gauche	Maintenir le Stick directionnel incliné vers le bas Bougez le Nunchuk pour frapper.
Uppercut droit	Maintenir le Stick directionnel incliné vers le bas Bougez la télécommande Wii pour frapper.
Provocation étoile	Incliner le Stick directionnel vers la gauche
Provocation énergie	Incliner le Stick directionnel vers la droite

Télécommande Wii

Jab gauche chargé	Maintenir enfoncés le bouton 1 et haut sur la manette +, puis relâcher
Jab droit chargé	Maintenir enfoncés le bouton 2 et haut sur la manette +, puis relâcher
Uppercut gauche	Maintenir enfoncé bas sur la manette + et appuyer sur le bouton 1
Uppercut droit	Maintenir enfoncé bas sur la manette + et appuyer sur le bouton 2
Provocation étoile	Appuyer sur gauche sur la manette +
Provocation énergie	Appuyer sur droite sur la manette +

Giga Mac n'est pas le seul à avoir de nouvelles capacités. Les coups de Little Mac sont, eux aussi, légèrement différents de ceux qu'il peut réaliser en mode carrière.

Pour obtenir de plus amples détails sur les commandes, sélectionnez **OPTIONS** dans le **menu de pause** et accédez au **menu des commandes**. Vous pouvez y consulter les informations sur les commandes de Little Mac ou de Giga Mac.

NOTE : ces informations sur les commandes sont accessibles uniquement via le **menu de pause** en mode face-à-face.



RVL-R7PP-FRA



2125747M

